Omówienie zalet i wad pracy zespołu ”Maszt testowy 5G próba mocy 500%” w składzie:

- Szymon Twardosz (S) [link do commitów](https://github.com/sgartkink/software-engineering/commits?author=sgartkink)

- Paweł Waresiak (P) [link do commitów](https://github.com/sgartkink/software-engineering/commits?author=bilegg)

- Kewin Tarnowski (K) [link do commitów](https://github.com/sgartkink/software-engineering/commits?author=kawelos)

- Damian Zyznar (D) [link do commitów](https://github.com/sgartkink/software-engineering/commits?author=damczi17)

Zalety:

- Dobra atmosfera pomiędzy członkami zespołu. S,P,K,D;

- Do bardziej rozbudowanych i czasochłonnych zadań były wyznaczane dwie osoby, co skutkowało zróżnicowanym spojrzeniem na problem z dwóch różnych perspektyw, oraz zabezpieczeniem w przypadku niepowodzenia wykonania zadania przez jedną z osób z dwójki. Dodatkowo przy połączeniu pracy dwóch osób można było szybciej wykonać zadanie. S,P

- W większości przypadków, pomimo późnego zaczynania pracy w stosunku do deadline’ów, nikt nie miał problemów z wykonaniem swojego zadania na czas. (Wyjątek rysowanie grafów) S,P,K,D

- Aktywność, zaangażowanie i punktualność na spotkaniach zespołu. S,P,K,D

Wady:

- Czas znalezienia biblioteki do rysowania grafu. D,K

- Zbyt późna godzina rozpoczęcia spotkań zespołu. S,P,D

- Przeważnie zespół rozpoczynał prace zbyt blisko deadline’u. S,P,K,D

Planowane zmiany podczas dalszej współpracy:

- Rozpoczynać wcześniej pracę zespołu w stosunku do deadline’ów. S,D,K

- Rozpoczynać pracę zespołu o wcześniejszych godzinach. S,P,D